Planificação Geral
2026/2027

Disciplina: **P.S.I.**
Ano: **3º**

1.º Semestre		2.º Semestre	
N.º de aulas previstas	195	N.º de aulas previstas	29

Aprendizagens Essenciais/Conteúdos

MÓDULO 17A (OP1) - Tecnologias de Acesso de Base de Dados

- Revisões:
  - Exercícios de adaptação ao C#;
  - Conceitos de Bases de Dados e SQL;
  - Programação Orientada a Objetos, em C#.
- Conhecer e aplicar os diferentes mecanismos de acesso a base de dados.
- Utilizar componentes específicos de acesso a base de dados.
- Construir uma interface de acesso a uma base de dados Inserir, Apagar, Atualizar e Procurar informação numa base de dados.
- Utilizar técnicas avançadas de consultas numa base de dados.

MÓDULO 17B (OP2) - Técnicas de Deteção e Tratamento de Erros

- Git e Controlo de Versões:
  - Conceitos básicos de controlo de versões;
  - Introdução ao uso do sistema de controlo de versões Git;
  - Instalação e configuração do Git.
- Operações Básicas com Git:
  - Introdução à linha de comando;
  - Criar um repositório Git;
  - Gerir arquivos e commits;
  - Clonagem de repositórios.
- GitHub:
  - Diferença entre Git e GitHub;
  - Introdução ao software cliente (GitHub Desktop ou equivalente);
  - Aprofundar conhecimentos do software cliente (GitHub Desktop ou equivalente) ;
  - Recuar no tempo;
  - Trabalhar com branches;
  - Gestão de tags;
  - Utilização do GitHub para colaboração.
- Trabalho colaborativo com recurso às aplicações e plataformas abordadas.
- Ferramentas de tratamento de erros.
- Efetuar e controlar alterações ao código com o Git.
- Mecanismos avançados de deteção e tratamento de erros.

MÓDULO 17E (OP5) - Ferramentas de Desenvolvimento de Páginas Web

- Revisão de conceitos, em articulação com a disciplina de RC: Modelos (Templates); Folhas de Estilos; Integração com

outras aplicações.

- Requisitos para a criação de um site dinâmico: Linguagem script.
- Ligação a Base de dados:
  - Construção de Base de dados;
  - Ligação à base de dados.
- Criação de fontes de conteúdo dinâmico.
- Inserção de conteúdos dinâmicos.
- Trabalhar com páginas dinâmicas:
  - Mostrar registos da base de dados;
  - Criação de página principal/detalhes de registo;
  - Criar páginas de pesquisa a bases de dados;
  - Restrição de acesso ao site.

MÓDULO 17C (OP3) – Metodologias de Análise e Desenvolvimento de Sistemas

- Conceitos básicos.
- Noção de Sistemas.
- Conhecimento de vocabulário típico do desenvolvimento de projetos.
- Fases de desenvolvimento de um sistema.
- Modelos de desenvolvimento de um sistema.
- Ferramentas CASE.
- Problemas tipo no desenvolvimento de sistemas de *software*.

MÓDULO 16 - Projeto de Software

- Faseamento de um projeto.
- Elaboração da análise do projeto a desenvolver.
- Desenho do software.
- Implementação do Projeto.
- Elaboração do relatório final.
- Apresentação do produto final.

PONDERAÇÃO POR DOMÍNIOS E CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO		
Domínios de aprendizagem	**Ponderação**	**Critérios de avaliação**
Informar e comunicar	30%	**Compreensão** **Apropriação** **Rigor** **Clareza** **Raciocínio** **Reflexão** **Criatividade**
Raciocinar e resolver problemas	70%	

		Responsabilidade **Participação** **Cooperação**

A planificação da disciplina de PSI não indica nem sugere uma sequencialidade temporal obrigatória na abordagem aos diferentes domínios. Ao longo do ano letivo serão desenvolvidos projetos, trabalhos ou outras atividades que promovam a abordagem simultânea dos diferentes domínios e a interdisciplinaridade.